



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



WYŻSZA SZKOŁA
INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA
z siedzibą w Rzeszowie

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

WSIiZ/PSz/W/80/2012 r.

Rzeszów, 8 listopada 2012 r.

[Handwritten signatures]

Starostwo Powiatowe
Pl. Piłsudskiego 4
09-300 Żuromin

STAROSTWO POWIATOWE
w Żurominie
14.11.2012
Data wpływu
L.Dz.

Szanowni Państwo,

W imieniu zespołu realizującego projekt „Przedsiębiorcze szkoły”, zwracam się z prośbą o wsparcie naszych działań w zakresie upowszechniania informacji na temat produktów opracowanych w ramach ww. przedsięwzięcia, poprzez przekazanie nauczycielom/nauczycielkom szkół ponadgimnazjalnych prowadzącym zajęcia z przedmiotu podstawy przedsiębiorczości oraz innych przedmiotów ekonomicznych informacji nt. projektu oraz poprzez zamieszczenie stosownej informacji na Państwa stronie internetowej.

Celem przedsięwzięcia jest zwiększenie zainteresowania uczniów oraz uczennic szkół ponadgimnazjalnych kontynuacją kształcenia na kierunkach o kluczowym znaczeniu dla gospodarki opartej na wiedzy z obszaru szeroko rozumianej przedsiębiorczości. Projekt zakłada wprowadzenie do programu nauczania **podstaw przedsiębiorczości** oraz **ekonomii w praktyce** innowacyjnych narzędzi dydaktycznych przeznaczonych zarówno dla prowadzących ww. przedmioty jak i uczniów/uczennic.

Prowadzący zajęcia z zakresu przedsiębiorczości oraz ekonomii mogą uzyskać dostęp do wskazanych poniżej produktów **nieodpłatnie**, poprzez rejestrację na stronie projektu lub kontakt z biurem projektu. Szczegółowe informacje na temat przedsięwzięcia znajdują się na stronie internetowej www.przedsiębiorczeszkoly.pl oraz naszym profilu: <http://www.facebook.com/przedsiębiorczeszkoly>.

Na kompleksowy zestaw narzędzi dydaktycznych składają się:

- programy nauczania do przedmiotów: podstawy przedsiębiorczości i ekonomia w praktyce dostosowane do nowej podstawy programowej;
- gra symulacyjna „Wirtualny doradca”, do wykorzystania podczas zajęć podstaw przedsiębiorczości, zawierająca 100 zadań praktycznych obejmujących materiał wynikający z nowej podstawy programowej;
- gra symulacyjna „Innowacyjne przedsiębiorstwo produkcyjne” do wykorzystania w procesie dydaktycznym w ramach fakultatywnego przedmiotu ekonomia w praktyce lub innych przedmiotów ekonomicznych;
- zestaw 10 kursów e-learning zawierających materiały dostosowane do nowej podstawy programowej przedmiotu podstawy przedsiębiorczości, rozszerzone o zagadnienia związane z Unią Europejską oraz społeczną odpowiedzialnością biznesu;
- scenariusze lekcji dla nauczycieli, wraz z ćwiczeniami i prezentacjami multimedialnymi;
- instrukcje obsługi dla użytkowników wszystkich produktów zarówno dla nauczycieli, jak i dla uczniów.

Projekt „Przedsiębiorcze szkoły” realizowany jest przez Wyższą Szkołę Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie na podstawie konkursu ogłoszonego przez Ministerstwo Edukacji Narodowej w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, Priorytet III. Wysoka jakość systemu oświaty, Działanie 3.3 Poprawa jakości kształcenia, Poddziałanie 3.3.4 Modernizacja treści i metod kształcenia – projekty konkursowe.

Z góry składam podziękowania za pozytywne odniesienie się do powyższej inicjatywy oraz propagowanie idei „Przedsiębiorczych szkół” wśród uczących.

Z wyrazami szacunku,

[Handwritten signature]
Elżbieta Szczepaniak
Kierownik projektu



Biuro projektu „Przedsiębiorcze szkoły”
Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie
ul. Sucharskiego 2
35-225 Rzeszów